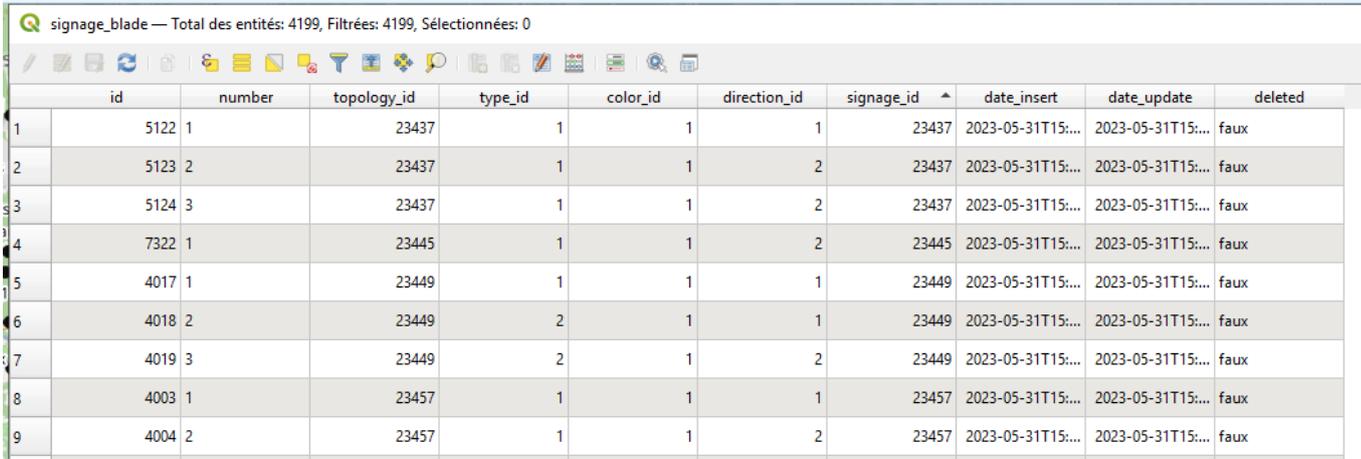


CD84 - Geotrek - Importer des lames dans la BDD avec QGIS

Signalétique :

- Création de lame « 0 » pour l'ensemble des objets « poteaux »
Dans la table signage_blade



	id	number	topology_id	type_id	color_id	direction_id	signage_id	date_insert	date_update	deleted
1	5122	1	23437	1	1	1	23437	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
2	5123	2	23437	1	1	2	23437	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
3	5124	3	23437	1	1	2	23437	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
4	7322	1	23445	1	1	2	23445	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
5	4017	1	23449	1	1	1	23449	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
6	4018	2	23449	2	1	1	23449	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
7	4019	3	23449	2	1	2	23449	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
8	4003	1	23457	1	1	1	23457	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux
9	4004	2	23457	1	1	2	23457	2023-05-31T15:...	2023-05-31T15:...	faux

Copier/coller les objets dont l'attribut number = 1 (tous les poteaux ont une lame « number » = 1)

Affecter aux objet copiés les attributs suivants :

« number » = 0

« type_id » = 4 (lieu 100x100)

« color_id » = 1 (jaune)

« direction_id » = NULL

« signage_id » = inchangé

« id » généré automatiquement

Les autres restent inchangés

Copier les éléments dont type id = 4

Créer une table temporaire (« lame 0 » par ex)

Créer les colonnes : « id », « signage_id », « number », « text » et « blade_id »

Coller les éléments de signage_blade dont « type id » = 4 (ci-avant)

Joindre cette table avec la table v_signage sur l'attribut « id » =

« lame_0/signage_id » et récupérer « Name Fr » et « Printed elevation »

Affecter aux objets les attributs suivants :

« number » = 1

« text » = concaténation de « Name Fr » et « Printed elevation »

« blade_id » = « id »

Copier tous les éléments

Table lame_0					Jointure sur signage_id = v_signage/id	
id	Signage_id	numb er	text	blade_ id	Name Fr	Printed elevati on
COPIE + JOINTURE						
signage_blade /id	signage_blade/ signage_id				Name Fr	Printed elevati on
NOUVELLES VALEURS						
signage_blade /id (inutile)	signage_blade/ signage_id (inutile)	1	<u>Concat (Name fr + printed elevatio n)</u>	Blade_ id = id	Name Fr	Printed elevati on

Dans la table signage_line :

signage_line — Total des entités: 7278, Filtrées: 7278, Sélectionnées: 0

	id	number	text	distance	blade_id	direction_id
1	7285	1	Beaumont de P...	4,5	4061	NULL
2	7286	2	La Tour d'Oriol	1,3	4061	NULL
3	13845	1	La Pousterle	5,6	7975	NULL
4	13846	2	Les Issards	1,5	7975	NULL
5	11936	1	Brantes	10,9	6680	NULL

Coller tous les objets de la table lame_0 pour créer les lignes des plaques de lieu.
« Id » est généré automatiquement, « distance » et « direction_id » seront NULL