



GTA

- Un module permettant de créer et localiser les zones de perturbation / conflit (<https://github.com/GeotrekCE/Geotrek-admin/issues/4930>)
- Dans l'API des itinéraires, je peux identifier ceux qui sont fermés (en intersectant leur géométrie avec celle des zones de conflit actives).
- Je peux filtrer l'API pour retrouver les itinéraires qui sont ouverts/fermés.
- *Lien avec signalements ? Lien avec interventions ? Car le problème peut nécessiter des travaux, ou alors cela peut être des travaux qui entraînent la perturbation/fermeture*

GTR

- J'affiche une info mise en avant sur les itinéraires fermés ou difficilement praticables, dans la liste et les fiches détail.
 - Je peux filtrer les itinéraires fermés ou ouverts
 - Sur les fiches détails, en plus de l'info mise en avant sur la praticabilité, je peux en afficher le détail (nom, type, description, date, fichier, URL...) et leur géométrie sur les cartes
- (Voir zones sensibles qui doivent être améliorés dans le même temps (https://destination.ecrins-parcnational.fr/trek/904199-Le-Saut-du-Laire#details_sensitiveAreas))

Idem dans **GTW**